Projet BlackJack

Pour notre projet de second semestre nous avons décidé de faire un jeu de Black Jack. Le but du Black Jack est d'obtenir la somme la plus proche de 21, sans dépasser, avec les cartes. Le croupier distribue deux cartes par personnes puis chacune est libre d'en demander une autre ou d'estimer être servie.  
Les valeurs des cartes sont :  
- pour les cartes allant du 2 au 9 : la valeur écrit dessus.  
- pour les figures et les 10 : elles valent 10 points et sont nommés les bûches.  
- l'as vaut soit 11 soit 1, la valeur qu'il prend est toujours celle qui permet de s'approcher de 21 sans le dépasser.

Nous avons ainsi commencé et aujourd’hui notre application est parfaitement exécutable. Il suffit de l’ouvrir sous Eclipse et de la lancer depuis la classe BlackjackLauncher.java.

Ce qui est fait :

* Le jeu se lance
* Le joueur mise
* Il reçoit ses premières cartes.
* Il peut décider de piocher ou se coucher.
* Le cas d’égalité est géré
* Le cas de victoire est géré
* A la fin d’une round, le jeu propose de soit une nouvelle round ou une nouvelle partie

Ce qui reste à faire :

* Le joueur ne peut pas encore payer l’assurance.
* Le joueur ne peut pas split.

Ce qui  est couvert par les tests :

Tout ce qui a été fait a été vérifié par les tests, permettant ainsi d’assurer leur fonctionnement.